

domaine de LA TURMELIÈRE

ORÉE d'ANJOU (49)



POINT ACCUEIL JEUNES - 2019

Programme d'animations

S'épanouir à travers le " Sport - Nature - Culture "

CHÂTEAU
DE LA **TURMELIÈRE**
sports • nature • culture



la ligue de
l'enseignement
Association La Turmelière

 **vacances** POUR TOUS

Sur les coteaux de la Loire, à 5 km d'Ancenis, 40 km de Nantes et 50 km d'Angers, le château de la Turmelière est situé à Liré. Il est implanté dans un parc de 40 hectares où se côtoient une centaine d'essences arborescentes, un plan d'eau, une rivière, quelques mares pédagogiques et alentour la campagne maugeoise et son bocage vallonné. Sur le site se trouvent les ruines de la demeure natale du poète Joachim du Bellay.

Hébergement sur le PAJ

Camping sur place labéllisé "Point Accueil Jeunes" (50 places) : **6€ / nuit / personne**

N° label DDCS : 049-177-038

Référents P.A.J : Hugo BREDEN / Nicolas ROUGIER

A disposition :

Abri vent / pluie / soleil (avec tables et chaises), pergolas, barbecue, réfrigérateur, congélateur, sanitaires (6 douches), bibliothèque, malle de jeux et salle pour la nuit en cas de mauvais temps.

- Possibilité de repas sur le PAJ
- Possibilité d'accueil à la journée ou 1/2 journée sur les animations à la carte.
- Possibilité d'hébergement en gîte et/ou au château en pension complète, demi-pension ou gestion libre
- Possibilité de camping à proximité : Drain (3 km) : 02.40.98.20.30 / 02.40.98.20.16 // Ancenis (5km): 02.40.83.08.43

2 formules d'animations au choix

Les forfaits

48€/enfant

- Forfait petits campeurs
- Forfait grands campeurs
- Forfait moyen-âge
- Forfait sports (insolites, nature ou mini-raideur)
- Forfait carnet de voyage

A la carte

4 animations minimum

3 durées d'animations possibles

- 1h30 d'animation : 125€

- 2h d'animation : 145€

- 2h30 d'animation : 165€

*Effectif maximum de 15, 25 ou 50 enfants
selon les animations*



LES FORFAITS

FORFAIT PETITS CAMPEURS (3/6 ans)

*Parcours de motricité
Fabrication de blasons
Cuisiner avec la nature
Balade au fil des sens*



FORFAIT GRANDS CAMPEURS (7/12 ans)

*Apprendre à faire du feu
Tir à l'arc ou sarcabane
Cuisiner avec la nature
Veillée : Jouets buissonniers*



FORFAIT CARNET DE VOYAGE (7/12 ans)

Visite des ruines
Jeux d'écriture
Fabrication d'un carnet
d'explorateur
4ème séance au choix (max. 2h30
- sous réserve de disponibilité)

FORFAIT MOYEN-ÂGE (7/10 ans)

*Fabrication de blasons
Tir à l'arc ou à la sarbacane
Dragons en folie
Chasse au trésor*

FORFAITS SPORTS : (7/12 ans)

Sports Insolites

Kinball

Poull-ball

Scratch Bum Ball

Quidditch

ou

Sports de Nature

Vélo

Course d'orientation

Discgolf

Sortie nature

ou

Mini-raideur

Course d'orientation

Escalade

Tir à l'arc

Mini-raid



LES ANIMATIONS SPORTIVES A LA CARTE

- **Sports insolites** : poull ball, scratch bum ball, quidditch
- **Sports émergents** : tchoukball, kinball, korfball, baseball, crosse québécoise
- **Sports de raquette** : badminton, speedminton, speedball
- **Activités de visée** : tir à l'arc, sarbacane, discgolf
- **Activités d'expression** : parcours gymnique, toile de parachute
- **Activités artistiques** : cirque, slakline
- **Activités d'orientation** : jeu de découverte, utilisation d'une boussole, course d'orientation
- **Se déplacer autrement** : escalade (*interieur ou sur rocher naturel, sous conditions*), roller, VTT, jeu d'orientation
- **Jouer avec le vent** : cerf-volant (sous réserve d'une météo favorable), ultimate, boomerang (fabrication et initiation)
- **Mini-raïd sport/nature/culture** : course d'orientation, puis activités surprises

		effectif maximum	1h30	2h00	2h30
Sports insolites		25	✓	✓	✓
Sports émergents		25	✓	✓	✓
Sports de raquette		25	✓	✓	✓
Activités de visée	Battle Archery (+20€/séance)	10-20	✓	✓	✓
	Tir à l'arc	15		✓	
	Sarbacane	15	✓		
	Disk golf	25	✓	✓	✓
Activités d'expression		15			
Activités artistiques		15	✓	✓	
Se déplacer autrement		15	✓	✓	✓
Activités d'orientation					
Jeu de découverte		50		✓	✓
Initiation boussole		25	✓		
Course d'orientation		50		✓	✓
Jouer avec le vent		25		✓	✓
Mini-raïd		25		✓	✓

LES ANIMATIONS NATURE A LA CARTE

- **Randonnée nature** : explorez la faune et la flore sauvage.
- **Jouets buissonniers** : réalisez des jouets à partir de végétaux.
- **Au fil des sens** : découvrez la nature avec vos cinq sens.
- **Cuisiner avec la nature** : identifiez, cueillez et cuisinez les plantes sauvages.
- **Fais ton fusain** : cueillez du fusain et transformez-le en crayon.
- **Il était une fois le feu** : apprenez à faire du feu comme à l'âge de pierre.
- **La nature à la loupe** : observez la nature à la loupe et découvrez un monde surprenant.
- **Six pattes, ça épate** : partez à la rencontre des insectes et émerveillez vous devant leurs surprenantes caractéristiques.

	effectif maximum	1h30	2h00	2h30
Randonnée nature	25		✓	
Jouets buissonniers	25	✓	✓	
Balade au fil des sens	15	✓	✓	
Cuisiner avec la nature	15			✓
Fais ton fusain	15			✓
Il était une fois le feu	15		✓	✓
La nature à la loupe	15	✓	✓	
Six pattes, ça épate !	15	✓	✓	

LES ANIMATIONS SCIENTIFIQUES A LA CARTE

- **Micro-fusées** : fabriquez et lancez des micro-fusées (1 par jeune) // Trois séances : deux de fabrication et une de lancement
- **Light Painting** : jouez avec la lumière, repartez avec des photos (2 à 3 séances selon nombre d'enfants) (Nouveau)

	effectif maximum	2h00
Micro fusées	15	✓
Light Painting	15	✓

LES ANIMATIONS CULTURELLES A LA CARTE

- **Carnet de voyage** : fabriquez votre carnet d'explorateur avec une reliure japonaise.
- **Fabrication de blasons** : créez votre propre blason de chevalier.
- **Visite du château fort en ruines** : découvrez le château du temps des chevaliers, le passage secret et les grottes.
- **Dragons en folie** : partez en exploration à la découverte de votre dragon.
- **Jeux d'écriture** : amusez vous et découvrez de nouvelles façons d'écrire.
- **Chasse au trésor** : explorez le domaine et retrouvez le trésor perdu de la comtesse.

	effectif maximum	1h30	2h00	2h30
Fabrication d'un carnet de voyage	25		✓	✓
Fabrication de blasons	25	✓	✓	
Visite du château fort en ruines	25	✓	✓	
Dragons en folie	15	✓	✓	
Jeux d'écriture	15	✓	✓	
Chasse au trésor	25	✓	✓	

LES VEILLÉES SEMI-NOCTURNES A LA CARTE

- **Veillée contes** : Laissez vous conter mythes et légendes...
- **Course d'orientation** : Explorez le parc à la tombée de la nuit
- **Sortie nature** : Découvrez la nature entre chien et loup

	effectif maximum	1h	2h00	2h30
Veillée Contes	25	✓		
Course d'orientation	25		✓	✓
Sortie nature	25		✓	

TARIF REPAS PAJ

Durant votre séjour sur le Point Accueil Jeunes, vous pouvez bénéficier de repas en optant pour une formule Pension Complète ou Demi-Pension.

TARIFS	Formule 1 Livré sur le PAJ (en autogestion)	Formule 2 Pris au château
Petit Déjeuner	3.00 €	4.10 €
Déjeuner	8.40 €	10.60 €
Goûter	1.45 €	2.55 €
Dîner	8.40 €	10.60 €
Panier-repas	8.50 €	

TARIFS HEBERGEMENT (Château ou gîte) *en autogestion ou pension complète sans animation*

FORMULE	Basse Saison <i>du 1/09/2018 au 24/02/2019</i>		Haute Saison <i>du 25/02/2019 au 31/08/2019</i>	
	En autogestion	En pension complète	En autogestion	En pension complète
Séjour 2 jours / 1 nuit	27.00 € / pers	60.60 € / pers	28.70 € / pers	71.30 € / pers
Séjour 3 jours / 2 nuits	49.40 € / pers	97.30 € / pers	52.00 € / pers	114.45 € / pers
Séjour 4 jours / 3 nuits	69.30 € / pers	133.90 € / pers	72.40 € / pers	155.60 € / pers
Séjour 5 jours / 4 nuits	89.35 € / pers	170.75 € / pers	93.30 € / pers	200.85 € / pers
Séjour 6 jours / 5 nuits	103.35 € / pers	183.50 € / pers	109.55 € / pers	218.95 € / pers

Ces prix comprennent :

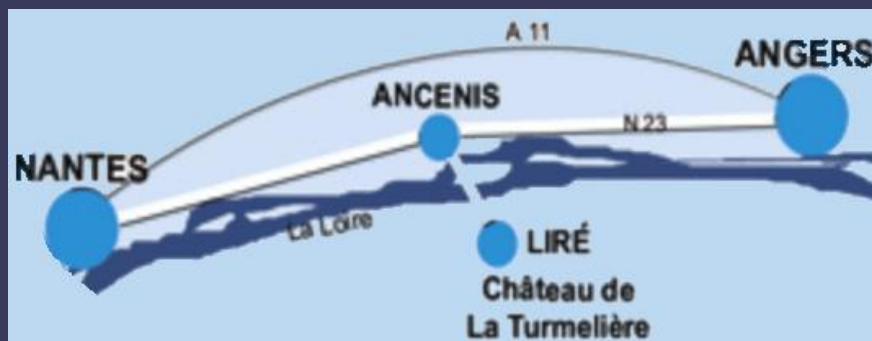
- L'assurance APAC.
- La mise à disposition d'une salle d'activités.

Pour l'accueil en pension complète :

Prestation du déjeuner du premier jour au goûter du dernier jour
(au petit-déjeuner du dernier jour pour la formule 6 jours / 5 nuits)
Hébergement en chambre de 2 à 5 lits au Château et/ou aux Charmilles
(draps fournis à partir de 3 nuits)

Pour l'accueil en autogestion :

Location du premier jour (matin) au dernier jour (après-midi).
Hébergement en chambre de 2 à 5 lits au Château et/ou aux Charmilles – draps fournis à partir de 3 nuits.
Mise à disposition d'une cuisine équipée (sur le gîte des Charmilles).



Directeur : Olivier BERNARD
Référents P.A.J : Hugo BREDEN / Nicolas ROUGIER
P.A.J : labellisé pour 50 places
Château : 75 places
Gîte des Charmilles : 12 places
N° label DDCS : 049-177-038

Informations / Contacts / Devis

ASSOCIATION LA TURMELIÈRE
Château de La Turmelière - Liré
49530 Orée d'Anjou
02 40 09 15 16
assoturmeliere@laligue44.org

