

INFORMATIONS PRATIQUES

TARIFS

Tarifs variables selon la durée d'encadrement :

de 1h à une journée : à partir de 9,50 euros

- Grille complète des tarifs sur demande ou site internet
- Sans encadrement possible sur certaines activités
- Devis personnalisés possibles
- Organisation d'une réunion collective pré-séjour

Certaines activités conviennent davantage à des tranches d'âge définies, nous consulter.

HÉBERGEMENT

Camping sur place "Point Accueil Jeunes"

Abri vent/pluie/soleil (avec tables et chaises)

Barbecue, réfrigérateur, pergolas, congélateur, sanitaires (6 douches) et salle pour la nuit en cas de mauvais temps.

PRESTATIONS SUPPLÉMENTAIRES:

- Possibilité de repas sur le PAJ (se renseigner)
- Possibilité d'accueil à la journée ou 1/2 journée sur les animations à la carte.
- Hébergement en gîte et/ou au château en pension complète, demi-pension ou gestion libre
- Possibilité de camping à proximité :

Drain (3 km) : 02.40.98.20.30 / 02.40.98.20.16 // Ancenis (5km): 02.40.83.08.43

POINT ACCUEIL JEUNES — VACANCES 2017

Structure : Association la Turmelière

Adresse : Château de la Turmelière, Liré 49530 Orée d'Anjou

Tél : 02.40.09.15.16

Site : www.turmeliere.org

Courriel : assoturmeliere@laligue44.org

Directeur : Olivier BERNARD

Référente P.A.J : Vanessa PROUTEAU

P.A.J : labellisé pour 50 places

N° label DDCS : 049-177-038

Tarif hébergement : 5,60 euros par jour et par personne

DEMANDE DE DEVIS

Merci d'adresser vos demandes à l'association La Turmelière :

assoturmeliere@laligue44.org // 02 40 09 15 16



Informations / contacts

ASSOCIATION LA TURMELIÈRE - Château de La Turmelière - 49530 Orée d'Anjou 02 40 09 15 16 - courriel : assoturmeliere@laligue44.org



www.turmeliere.org

domaine de LA TURMELIÈRE LIRÉ (49)

SPORTS // NATURE // CULTURE



POINT ACCUEIL JEUNES - 2018

Sur les coteaux de la Loire, à 5 km d'Ancenis, 40 km de Nantes et 50 km d'Angers, le château de la Turmelière est situé à Liré. Il est implanté dans un parc de 40 hectares où se côtoient une centaine d'essences arborescentes, un plan d'eau, une rivière, quelques mares pédagogiques et alentour la campagne maugeoise et son bocage vallonné. Sur le site se trouvent les ruines de la demeure natale du poète Joachim du Bellay.

Programme d'animations

S'épanouir à travers le "Sport-Nature-Culture"



ASSOCIATION LA TURMELIÈRE
LIRÉ - 49530 ORÉE D'ANJOU
02 40 09 15 16 - assoturmeliere@laligue44.org

www.turmeliere.org



les FORFAITS

Prix par personne

FORFAIT PETITS CAMPEURS

(9h / 47 euros - 3/6 ans)

Parcours de motricité / Fabrication de blasons / Cuisiner avec la nature / Balade au fil des sens

FORFAIT GRANDS CAMPEURS

(8h / 43 euros - 7-12 ans)

Apprendre à faire du feu / Tir à l'arc ou sarbacane / Cuisiner avec la nature / Veillée : Jouets buissonniers

FORFAIT MOYEN-ÂGE

(9h / 47 euros - 7/10 ans)

Fabrication de blasons / Tir à l'arc ou à la sarbacane / Dragons en folie / Chasse au trésor

FORFAITS SPORTS :

(9h / 47 euros - 7/12 ans - 4 séances)

1) Sports Insolites : Kinball / Poull-ball / Scratch Bum Ball / Quidditch

2) Nature : Vélo / course d'orientation / discgolf / sortie nature

3) Mini-raideur: Course d'orientation / Escalade / Tir à l'arc / mini-raid

FORFAIT CARNET DE VOYAGE

(9h / 47 euros - 7/12 ans)

Visite des ruines / Jeux d'écriture / Fabrication d'un carnet d'explorateur / 4ème séance au choix (max. 2h30 - sous réserve de disponibilité)



Animations CULTURELLES

- **Dragons en folie (2h) :** Inventez votre dragon !
- **Fabrication de blasons (2h) :** Créez votre propre blason de chevalier
- **Chasse au trésor (2h) :** Trouvez le trésor des anciens propriétaires en explorant le site
- **Visite des ruines (1h30) :** Découvrez les mystères des trois châteaux de la Turmelière
- **Jeux d'écriture (1h30) :** Amusez vous avec l'écriture par le biais du jeu
- **Carnet de voyage (1h) :** Fabriquez votre carnet d'explorateur



Veillée semi-nocturne



- **Contes (20h - 21h) :** Laissez vous conter mythes et légendes...
- **Course d'orientation (20h - 22h) :** Explorez le parc à la tombée de la nuit
- **Nature (20h - 22h) :** Découvrez la nature entre chien et loup

Animations NATURE



- **Rando-nature (2h30) :** Explorez la faune et la flore sauvage
- **Jouets Buissonniers (2h) :** Réalisez des jouets à partir de végétaux
- **Au fil des sens (2h) :** Apprenez à connaître la nature à partir de vos cinq sens
- **Cuisiner avec la nature (2h30) :** Valorisez les plantes sauvages (12 personnes maximum)
- **Fais ton fusain (2h) :** Créez et utilisez des fusains
- **La nature à la loupe (2h) :** Scrutez la nature au microscope
- **Six pattes, ça épate (2h) :** Examinez le monde des insectes



Animations SPORTIVES

- **Sports insolites :** Poull Ball, Scratch Bum Ball, Quidditch (Nouveau)
- **Sports émergents :** Tchoukball, kinball, korfbal, baseball, crosse québécoise
- **Sports de raquette :** Badminton, speedminton, speedball, raqball
- **Activités de visée :** Tir à l'arc, sarbacane, discgolf
- **Activités d'expression :** Parcours gymnique, toile de parachute
- **Se déplacer autrement :** Escalade, roller, VTT, jeu d'orientation
- **Jouer avec le vent :** Cerf-volant (sous réserve d'une météo favorable), ultimate, boomerang (fabrication et initiation)
- **Mini-raid sport/nature/culture :** course d'orientation, puis, au choix : sarbacane, VTT, escalade, tir à l'arc
- **Rando-vélo** à la journée

Durée des séances : de 1h30 à une journée



Animations TECHNOLOGIQUES

- **Micro-fusées (2h30) :** Fabriquez et lancez des micro-fusées (1 par jeune) // Trois séances : deux de fabrication et une de lancement
- **Light Painting (2h30) :** Jouez avec la lumière, repartez avec des photos (2 à 3 séances selon nombre d'enfants) (Nouveau)

Autres activités possibles : se renseigner

À votre disposition : Jeux d'extérieur et d'intérieur, terrains de boules, de molkky, de kubb, de volley



Sur place :
bibliothèque en
accès libre